

מחשבת

מטרת המשחק: להישאר עם כמה שפחות לחצנים מורמים על לוח המשחק
מטרת העל: להגיע למצב שרק הלחצן האמצעי בלוח נותר מורם
תחילת המשחק: כל הלחצנים במצב "פתוח" (מורמים) למעט הלחצן האמצעי
שהוא "סגור"
משתתפים: שחקן אחד
מהלך המשחק: על השחקן "לדלג" מלחצן ללחצן רק כאשר הדילוג "נופל" על
לחצן
במצב "סגור" (אותו הוא "פותח") והוא סוגר את הלחצן שביצע את "הדילוג".
לא ניתן לדלג על יותר מלחצן אחד בכל פעם אבל ניתן לדלג באלכסון.

